



## Contenu de la formation AUTOCAD



*Le programme présenté est général suivant les thèmes abordés. Chacune de nos formations est personnalisée en fonction de vos besoins, de votre niveau de compétences, et de votre version de logiciel.*

**Sur Autocad, nous proposons la formation sur Autocad 2D et Autocad 3D**

### **AUTOCAD 2D**

#### **Outils de modélisation 2D**

- Environnement de commande AutoCad
- Organisation d'un dessin
- Découpage des données en familles de données gérées par calques
- Création, modification et affectation de caractéristiques à chaque calque
- Mode de création des objets : grille, résolution, couleur et types de lignes par défaut, calque d'appartenance

#### **Menu: découpage en sous menus à vocation bien définie**

- Barre d'outils, affichage et désactivation
- Création d'objets simples : lignes, droites, rayons, arcs, cercles, etc...
- Construction d'objets à partir d'une géométrie existante
- Réalisation d'objets dérivés : lignes parallèles, cercles ou arcs de cercles concentriques,
- Modification d'objets
- Poignées
- Gestion d'un dessin d'implantation
- Références externes

## **Optimisation des performances de travail**

- Création d'une barre d'outils personnalisée
- Eléments de bibliothèques externes
- Textes : création des styles de texte, texte uni ligne, textes multi lignes, édition et modification
- Attributs associés aux éléments de bibliothèques que sont les blocs
- Habillage : cotation, hachurage

## **AUTOCAD 3D**

### **SYSTEME DE COORDONNEES UTILISATEUR (SCU) ET REPERAGE DANS L'ESPACE 3D**

Le dessin sur le plan XY

SCU général et SCU nommé

Manipulation des SCU

SCU dynamique

Le dessin sur différents plans

Outils de navigation 3D

Sauvegarde de vues

### **OUTILS DE MODELISATION & METHODES DE DESSIN**

Dessin 3D filaire

Primitives 3D

Outil Extrusion et Extrusion par chemin

Objets 3D solides

Outils révolution

Outils Balayage et Lissage

Outil Appuyer / Tire

### **VUES ET VISUALISATION**

Travail en Multifenêtres

Enregistrement de vues avec SCU nommés

Vues des modèles et Vues Prédéfinies

Vues des élévations

Dessin en élévation

Styles visuels

## **EDITION DE SOLIDES**

Opérations 3D

Déplacement et Rotation 3D Gizmo

Opérations Booléennes

Raccords et Chanfreins

Extrusion et Décalage de faces Extraction des arêtes

## **BLOCS 3D**

Comportement des blocs en mode 3D

Edition et modélisation dans l'éditeur de bloc

Constitution d'une bibliothèque d'objets 3D

## **INTRODUCTION A LA 3D SURFACIQUE**

Surfacique et Solide

Création d'objets surfaciques

Extrusion, Révolution, Balayage

Epaissir une surface et convertir en solide

## **RENDU DES PROJETS**

Création d'un rendu simple

Style de rendu réaliste

Arrière-plan et illumination

Ombres complètes et création d'un soleil

Taille d'images et préférences de rendu

## **PRESENTATION PAPIER CAMERA ET ANIMATION (VIDEO)**

Créer une ou plusieurs caméras

Enregistrer une vue de caméra perspective

Création d'animations et vidéos

Présentation Papier