



Contenu de la formation AUTOCAD



Le programme présenté est général suivant les thèmes abordés. Chacune de nos formations est personnalisée en fonction de vos besoins, de votre niveau de compétences, et de votre version de logiciel.

Sur Autocad, nous proposons la formation sur Autocad 2D et Autocad 3D

AUTOCAD 2D

Outils de modélisation 2D

- Environnement de commande AutoCad
- Organisation d'un dessin
- Découpage des données en familles de données gérées par calques
- Création, modification et affectation de caractéristiques à chaque calque
- Mode de création des objets : grille, résolution, couleur et types de lignes par défaut, calque d'appartenance

Menu: découpage en sous menus à vocation bien définie

- Barre d'outils, affichage et désactivation
- Création d'objets simples : lignes, droites, rayons, arcs, cercles, etc...
- Construction d'objets à partir d'une géométrie existante
- Réalisation d'objets dérivés : lignes parallèles, cercles ou arcs de cercles concentriques,
- Modification d'objets
- Poignées
- Gestion d'un dessin d'implantation
- Références externes

Optimisation des performances de travail

- Création d'une barre d'outils personnalisée
- Eléments de bibliothèques externes
- Textes : création des styles de texte, texte uni ligne, textes multi lignes, édition et modification
- Attributs associés aux éléments de bibliothèques que sont les blocs
- Habillage : cotation, hachurage

AUTOCAD 3D

SYSTEME DE COORDONNEES UTILISATEUR (SCU) ET REPERAGE DANS L'ESPACE 3D

Le dessin sur le plan XY

SCU général et SCU nommé

Manipulation des SCU

SCU dynamique

Le dessin sur différents plans

Outils de navigation 3D

Sauvegarde de vues

OUTILS DE MODELISATION & METHODES DE DESSIN

Dessin 3D filaire

Primitives 3D

Outil Extrusion et Extrusion par chemin

Objets 3D solides

Outils révolution

Outils Balayage et Lissage

Outil Appuyer / Tire

VUES ET VISUALISATION

Travail en Multifenêtres

Enregistrement de vues avec SCU nommés

Vues des modèles et Vues Prédéfinies

Vues des élévations

Dessin en élévation

Styles visuels

EDITION DE SOLIDES

Opérations 3D

Déplacement et Rotation 3D Gizmo

Opérations Booléennes

Raccords et Chanfreins

Extrusion et Décalage de faces Extraction des arêtes

BLOCS 3D

Comportement des blocs en mode 3D

Edition et modélisation dans l'éditeur de bloc

Constitution d'une bibliothèque d'objets 3D

INTRODUCTION A LA 3D SURFACIQUE

Surfacique et Solide

Création d'objets surfaciques

Extrusion, Révolution, Balayage

Epaissir une surface et convertir en solide

RENDU DES PROJETS

Création d'un rendu simple

Style de rendu réaliste

Arrière-plan et illumination

Ombres complètes et création d'un soleil

Taille d'images et préférences de rendu

PRESENTATION PAPIER CAMERA ET ANIMATION (VIDEO)

Créer une ou plusieurs caméras

Enregistrer une vue de caméra perspective

Création d'animations et vidéos

Présentation Papier