

Contenu de la formation ILLUSTRATOR



Le programme présenté est général suivant les thèmes abordés. Chacune de nos formations est personnalisée en fonction de vos besoins, de votre niveau de compétences, et de votre version de logiciel.

PRÉSENTATION

Le plan de travail

Outil Plan

L'espace de travail

Les fenêtres

Repères

TECHNIQUE

Dessin vectoriel et dessin bitmap

Retouches de tracés

LES OUTILS

Dessin libre (crayon, pinceau)

Outil plume

Formes fermés (rectangle, ellipse, polygones)

Formes primitives, trait, arc, spirale, crayon

SÉLECTION

Les différentes flèches, outil Baguette Magique

Outil Lasso, mode isolation

TRAITEMENT DU TRACE

Outil gomme, ciseaux et cutter

Différents types de points d'ancrage

Fermer, ouvrir un tracé

Couper, relier des tracés

Dessin à la plume à partir d'un modèle

TRANSFORMATION

Manipulation et disposition

Disposition, dupliquer, panneau alignement

Rotation, symétrie, miroir, mise à l'échelle, Déformations

LES CALQUES

Gestion des calques

Gestion des tracés

Associer, dissocier, verrouiller, masquer

Déplacements et copies

Groupes

CREATION DE MOTIF

Méthode de création de motif sans raccords

LA COLORIMÉTRIE

Couleurs CMJN, RVB ou Tons directs

Nuanciers

Couleurs dynamiques

Dégradé Linéaire et radial

Nuances de motifs

Annotateur de dégradé

LES SYMBOLES

Création de symboles Pulvérisation de symboles

IMPORTATION

Importation liée ou incorporée d'une image bitmap

LE TEXTE

Gestion des caractères

Gestion des paragraphes